

活動競賽名稱	觸控螢幕互動遊戲		
指導老師	黃于飛	系所	資訊工程研究所
參與學生	李怡寬、吳柏諺、朱怡盈、張均薇		

活動競賽海報

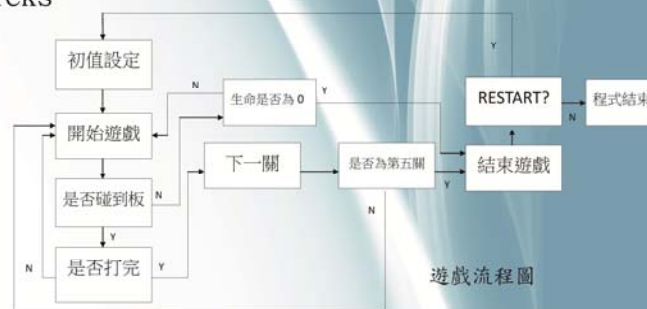
# 觸控螢幕互動式遊戲

## \* 研究動機

由於近年來觸控式螢幕逐漸大眾化，不管是電腦、智慧型手機、隨身聽、衛星導航，都具備觸控螢幕，擺脫以往的操作方式，而讓使用者使用起來更直覺化。因此，我們想利用觸控螢幕來玩遊戲，以跟玩家達到互動的效果。

## \* 研究方法

1. Coding Paddle Movement
2. Programming The Ball
3. Setting Up The Bricks On Stage
4. Hit Testing The Bricks
5. Creating Levels
6. Finishing Touches



## \* 研究成果



指導教授：黃于飛 老師

參與學生：電資二 李怡寬、吳柏諺、朱怡盈